

アニメについて台湾と日本の好みの違い

学籍番号：16J0001

名前：張鈺晨

1. 始めに

日本アニメは世界中で人気を呼んでいると世界的に知られている。当然、台湾でも大人気である。しかし、台湾と日本の好みは少し違いがあると察した。このレポートでは、台湾と日本の2014年度の人気アニメのランキングから、台湾と日本の国別の好みの違いを考察する。

2. 台湾と日本の人気アニメのランキング

2-1. 台湾の人気アニメ作品トップ10（2014年度、ウェブサイト動感新時代による）

動感新時代というウェブサイトで人気アニメの投票が行なわれた。その最終結果によると、2014年度の台湾で人気のある日本アニメ作品のトップ10のランキングは以下の通りである。

1位	ソードアート・オンラインⅡ
2位	フェイト/ステイナイト[Unlimited Blade Works]
3位	ノーゲーム・ノーライフ
4位	キルラキル
5位	アルドノア・ゼロ
6位	中二病でも恋がしたい！戀
7位	魔法科高校の劣等生
8位	Free!-Eternal Summer-
9位	サイコパス 2期
10位	ニセコイ

2-2. 日本の人気アニメ作品トップ10（2014年度、ウェブサイトアニコレによる）

アニコレというウェブサイトでも人気アニメの選挙が行なわれた。その最終結果によると、2014年度の日本国内で人気のある日本アニメ作品のトップ10のランキングは以下の通りである。

1位	ノーゲーム・ノーライフ
2位	4月は君の嘘
3位	ソードアート・オンラインⅡ
4位	魔法科高校の劣等生
5位	ニセコイ

6位	ばらかもん
7位	月刊少女野崎くん
8位	SHIROBAKO（白箱）
9位	アルドノア・ゼロ
10位	フェイト/ステイナイト[Unlimited Blade Works]

3. 台湾の人気アニメ作品と日本の人気アニメ作品

台湾と日本のアニメの人気投票の結果から見ると、台湾では、ソードアート・オンラインというアニメ作品の二期が一番人気で、日本では、ノーゲーム・ノーライフというアニメ作品が一番人気であることが分かる。私はこの両方の投票結果から、台湾と日本の国別の好みの違いが見えると思う。それはいったい何なのか、本稿ではそれについて考察する。

3-1. ソードアート・オンラインとはどんな作品なのか

まず、ソードアート・オンラインというアニメはどんな作品なのかと言うと、世界初のRPGシステム「ソードアート・オンライン」は、完全な異世界を創作するソフトウェアであり、全てのゲーマーたちの夢を叶えるものである。2022年11月6日、正式サービス開始と同時にログアウトができない命を賭けたデスゲームの話である。現実世界のゲーマーたちがこのSAO（Sword Art Onlineの略称）というヘルメットのようなマシンを被って、ゲームの仮想世界に繋がってそこで毎日生死に関わる戦闘をしつつも平凡な日常生活を送っている、というような作品である。

3-2. ノーゲーム・ノーライフとはどんな作品なのか

次に、ノーゲーム・ノーライフというアニメはどんな作品なのかと言うと、「バトルができないファンタジーの世界」というコンセプトから生まれて、神に戦争が禁止されて、「全てがゲームで決まる」というルールを守る異世界を舞台にした作品である。主人公たちはニートで引きこもりだが、ネット上では『^{くう}　^{はく}』の名義で負けたことがない天才ゲーマー兄妹で、奇妙な方法を使って頭脳戦に勝っていく二人の姿を、コメディタッチで画いた頭脳バトルファンタジー小説（ライトノベル）を原作としてアニメ化した作品であり、異世界とゲームで構築された物語である。

4. 台湾で好まれるアニメと日本で好まれるアニメ

私は、台湾人と日本人の好みの違いについて、以下のように思う。台湾の人は、ゲームの世界から脱出できなくてそこで暮らし始めたという設定が面白く

思っているようであり、こういうストーリーにの新鮮さを感じたと思われる。更に、台湾では中国語に吹き替えされて放送されていたので、普段ではまったくアニメを見ていない人でもこのソードアート・オンラインをテレビで見て興味を持ち始め、徐々に好きになった可能性が高く、人気が出たと考えられる。一方、日本の人は、日本人だからこそ、この作品の中にたくさん出ているいろいろなネタ、だじゃれや語呂合わせなどの言葉遊びまでも理解できる。物語の中で登場するセリフには、社会の底辺にいたからこそ言うことができる名言が多くあり、主人公たちの行動も合わさって逆境を退ける力の強さを感じることもできる。もっぱら頭脳戦のバトルや独特の画風なども作品の魅力を格段に引き上げていると思う。これからもいろいろな面白いアニメ作品が出てくると思うので、また台湾と日本の好みの違いが見えるかどうか期待していきたいと思っている。

参考文献：

ソードアート・オンラインウィキペディア

<https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%BD%E3%83%BC%E3%83%89%E3%82%A2%E3%83%BC%E3%83%88%E3%83%BB%E3%82%AA%E3%83%B3%E3%83%A9%E3%82%A4%E3%83%B3>

ノーゲーム・ノーライフウィキペディア

<https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%83%8E%E3%83%BC%E3%82%B2%E3%83%BC%E3%83%A0%E3%83%BB%E3%83%8E%E3%83%BC%E3%83%A9%E3%82%A4%E3%83%95>